

Dano de armas medievais v1.00

Indicado para cenários medievais, este suplemento exhibe o dano de várias armas e magias.

Lista de armas em ordem alfabética

Armas	Dano		
Adaga	2D6-1	Luta com técnica	2D6-3
Arco curto	2D6+3	Luta sem técnica	2D6-4
Arco longo	2D6+6	Machado de 1 mão	2D6+3
Armadilha fraca	2D6-2	Machado de 2 mãos	2D6+6
Armadilha média	2D6+3	Maça de 1 mão	2D6+3
Armadilha forte	2D6+13	Maça de 2 mãos	2D6+7
Armadilha muito forte	2DD6+23	Magia fraca	2D6-3
Balista	2D6+7	Magia média	2D6
Besta pequena	2D6+2	Magia forte	2D6+3
Besta grande	2D6+7	Magia muito forte	2D6+6
Catapulta	2D6+13	Martelo de 1 mão	2D6+3
Chicote	2D6-2	Martelo de 2 mãos	2D6+7
Espada de 1 mão	2D6+3	Mangual	2D6+4
Espada de 2 mãos	2D6+6	Lança pequena	2D6+2
Faca	2D6-2	Lança grande	2D6+5
Funda	2D6-2	Punhal	2D6-1